

Пам'ятка «STEM-освіта»

1. Короткий огляд та шляхи впровадження **STEM-освіти** в навчальних закладах України представлено в **презентації** за посиланням:

<https://drive.google.com/file/d/0ByGbWYCXf5o0Ym9zU2hIVmlpbzA/view>

2. Інформаційні технології в STEM-освіті (із круглого столу ТОКІППО):

<https://kveststem.blogspot.com>

3. «Доповнена реальність» або «Розмальовки, що оживають»

Друк картинок із сайту: <http://www.quivervision.com/coloring-packs/>,

а рух об'єктів на картинці з використанням мобільного додатку **Quiver**.



Виставка «Mirages and Miracles»:

<https://www.youtube.com/watch?v=iD2MpbDwT4o>

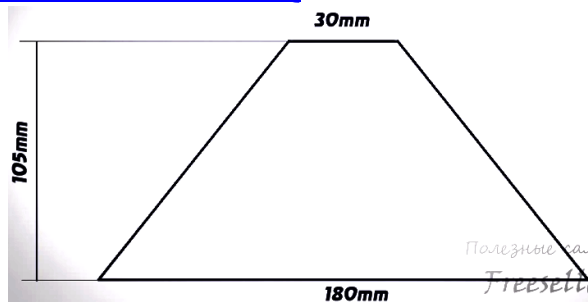
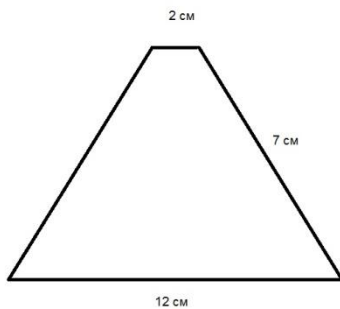
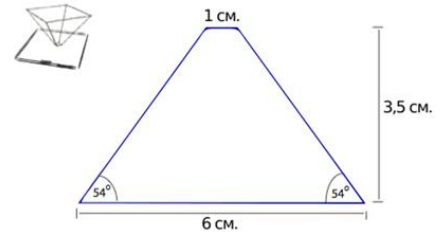
4. **3D голограма**

6 простих кроків для створення 3D голограми на смартфоні:

https://update.com.ua/zhizn_tag/6-prostykh-shagov-k-sozdaniiu-3d-gologrammy-na-smartfone_n562

Приклад 3d голограми:

<https://www.youtube.com/watch?v=xB6MO3CNPmQ>



5. **Plickers**

Як опитати учнів за 30 секунд? (як працювати з Plickers?):

<http://phys.ippo.kubg.edu.ua/wp-content/uploads/2016/12/Plickers.pdf>

Друк карток з QR-кодами:

<https://help.plickers.com/hc/en-us/articles/360008948034-Get-Plickers-Cards>

Робота в Plickers: <https://get.plickers.com/>



6. **Хмара слів**

Створення хмари слів: <https://wordart.com/create>

Примітка: не всі шрифти підтримують кирилицю. Шрифт *Heuristica Regular* підтримує українську мову.



7. **КАНООТ!**

Дозволяє легко створювати, обмінюватися і грати веселі навчальні ігри або вікторини за лічені хвилини.

Як працювати з **КАНООТ!** в навчальному процесі:

https://www.youtube.com/watch?v=Ms_yHnS3IrA

Як підготувати та провести вікторину за допомогою мобільних пристроїв:

<https://www.youtube.com/watch?v=8zWHKhA1Lfo>

Доступ до гри в **КАНООТ!**: <https://kahoot.it/> із введенням пароля, що дає вчитель.

Зареєструватися в **КАНООТ!** безкоштовно як вчитель:

<https://create.kahoot.it/register/sign-up-options>



8. **3D-модельовання**

Безкоштовні програми для 3D-модельовання: <https://biblprog.org.ua/ua/3d/>